

Nazwa projektu	AKADEMIA GIER I ROZWOJU OSOBISTEGO
Zakres /kategoria	Rehabilitacja Społeczna
Termin realizacji	Maj - Grudzień 2013
Miejsce realizacji	Rudzki Zakład Aktywności Zawodowej
Beneficjenci projektu	pracownicy RZAZ
Cel projektu	Rozwijanie indywidualnych zdolności logicznych, pamięciowych, kreatywnego myślenia, pobudzania wyobraźni, kształcenia umiejętności manualnych i twórczych.

Harmonogram działań

W ramach Tygodniowego Planu Rehabilitacji pracownicy będą korzystali z możliwości wzięcia udziału w popularnych grach:

- a. planszowych, m.in. szachy, warcaby, chińczyk, młynek, lotto, bingo, domino, kółko / krzyżyk,
- b. grach zręcznościowych, m.in. bierki, puzzle
- c. grach wymagających kreatywnego myślenia i ćwiczenia pamięci własnej m.in. biznes po polsku, mózg elektroniczny,

Oczekiwania / skutki realizowanego projektu

- a. kształtowanie pozytywnych postaw i umiejętności społecznych, takich jak: poprawna komunikacja, porozumiewanie się z innymi, współdziałanie w grupie,
- b. nabywanie i rozwijanie zdolności koncentracji uwagi, pamięci oraz myślenia twórczego,
- c. wzmacnianie integracji wewnątrzzakładowej i nawiązywanie wzajemnych kontaktów interpersonalnych,
- d. nabycie umiejętności pożytecznego i aktywnego spędzania wolnego czasu.

Ewaluacja

Obserwacja.
Tablica wyników.